



# MENYUSUN BALOK

## DEMO RUMPI SEHAT 05

### TUJUAN PERMAINAN

Ibu hamil dan ibu baduta belajar mengenai perilaku yang mendukung pertumbuhan anak

### TARGET PESERTA

Ibu Hamil dan Ibu Baduta

### PESAN KUNCI

Perilaku makan ibu hamil dan perilaku pemberian makan pada anak sangat mempengaruhi pertumbuhan dan perkembangan anak.

### WAKTU

20 Menit

### PERALATAN



2 Set Permainan Balok



2 Set Kartu Perilaku (Kartu Faktor)

### SALAM PEMBUKA

Salam Rumpi Sehat! Supaya tambah semangat, yuk kita yel-yel gerakan Rumpi Sehat! Mari kita mulai!

*Ikut! Ikut! Ikut Rumpi Sehat!  
Ibu Hamil, ya ATIKA! ASI Eksklusif, itu wajib!  
Makanan anak, harus seimbang! Cemilan, harus sehat!  
Kalo salah? Ya Benerin!*

## LANGKAH

- 1 Tanyakan kepada ibu mengenai pertumbuhan anak (tinggi badan). Gali apa dampaknya bagi masa depan anak jika dia tinggi/pendek.  
Contoh:  
"Kalau disuruh memilih, Ibu lebih suka anak yang pendek atau tinggi? Mengapa lebih suka yang tinggi? Bagaimana dengan yang pendek? Apakah Ibu tahu, apa yang menyebabkan anak tinggi dan pendek? (arahkan jawaban pada perilaku pemberian makan)."

Setelah mendengarkan pendapat para ibu, lanjutkan dengan permainan.

- 2 Pengantar permainan.  
Contoh:  
"Sekarang kita akan bermain menyusun balok. Saya minta 2 pasang ibu menjadi sukarelawan. Setiap pasangan ada yang menjadi pembaca kartu dan menyusun balok."
- 3 Teknis Permainan.
  - a. Siapkan seluruh peralatan.
  - b. Jelaskan aturan permainan pada ibu.
    - Setiap pasang akan mendapatkan 10 kartu yang telah dikocok.
    - Setiap pasangan secara bergantian akan membuka satu kartu dan membacakannya.
    - Jika ibu mendapat kartu dengan angka 0, artinya Ibu tidak boleh menyusun balok.
    - Jika terdapat angka +2, artinya Ibu mengambil 2 balok sekaligus untuk disusun.
  - c. Mintalah seluruh ibu untuk berkumpul mengelilingi permainan.
  - d. Mulailah permainan dengan menjatuhkan semua balok di tengah meja/lantai. Kocok kartu, bagi rata dan berikan kepada kedua kelompok dengan posisi tertutup.

- e. Pada saat fasilitator memberi aba-aba mulai, kelompok pertama mulai membacakan kartu perilaku.
- f. Permainan berakhir setelah semua kartu selesai dibacakan. Pemenang adalah kelompok yang paling tinggi susunan baloknya.



- 4 Penutup permainan  
Contoh:  
"Ibu-Ibu, kelompok mana yang menang? Yang kalah? Sekarang kita lihat kartu dari masing-masing kelompok ya."
- 5 Diskusikan kartu dari kedua kelompok.  
Contoh:  
"Jadi menurut Ibu, mengapa menang? Mengapa kalah?"

## KESIMPULAN

Perilaku makan ibu hamil dan perilaku pemberian makan pada anak sangat mempengaruhi pertumbuhan dan perkembangan anak.



*SEMUA pertanyaan tentang gizi HARUS dirujuk kepada Kader, Bidan atau Petugas Kesehatan terlatih.*